



ROSNER
professional wood coatings

Wachsbeize

Informacje techniczne

- Charakterystyka:** Emulsja wosków naturalnych w wodzie, z użyciem amoniaku jako środka emulgującego. Za wyjątkiem **Wachsbeize Nr R121** (bezbarwnej) wszystkie inne odcienie zawierają barwniki ziemi i częściowo ekstrakty barwnikowe. Idealny rezultat zostanie osiągnięty tylko wtedy, gdy będą przestrzegane poniższe instrukcje.
- Obszar zastosowania:** Bejce **Wachsbeize** zostały opracowane specjalnie do drewna z drzew iglastych. Są szeroko stosowane do barwienia i wykańczania powierzchni rzeźb i upominków, drewnianych sufitów i dekoracji, ale także do mebli w stylu alpejskim. **Wachsbeize** tworzy aksamitną, jedwabiście matową powierzchnię. Nie nadaje się do mebli, które są narażone na działanie czynników chemicznych lub mechanicznych (np. w kuchni, do mebli przeznaczonych do siedzenia).
- Podłoże:** Suche drewno z drzew iglastych, bez żywicy, heblowane i szlifowane, ale również strukturalne. Podłoże musi być czyste i nośne. Nie nadaje się drewno bardzo bogate w żywicę, ponieważ wydzielająca się żywica zmywa bejcę i powoduje powstawanie białych plam.
- Aplikacja:** **Wachsbeize** należy nanieść bezmetalowym pędzlem lub trykotową szmatką i równomiernie rozprowadzić. Po krótkiej ekspozycji usunąć nadmiar bejcy. **Wachsbeize** można również nanosić natryskowo (pistolet z kubkiem górnym, ciśnienie natrysku 1,5-2,5 bar, rozmiar dyszy 1,1-1,3 mm). Materiał musi być nakładany równomiernie. Prosimy się upewnić, że stosowane są tylko urządzenia ze stali nierdzewnej i że w urządzeniach natryskowych nie ma żadnych pozostałości lakierów i rozcieńczalników. Po czasie schnięcia i reakcji, wynoszącym co najmniej 5 godzin, wykonać dokładne i równomierne szcztokowanie za pomocą szczotki z końskiego włosia lub szczotki do skóry lub odpowiedniej maszyny szcztokującej.
- Rozcieńczalnik:** **Wachsbeize** jest dostarczana jako produkt gotowy do użycia. Nie wolno jej rozcieńczać wodą. Do rozjaśniania należy stosować **Wachsbeize Nr R121 (bezbarwną)**. W zależności od odcienia i stopnia rozjaśnienia należy się liczyć ze zmniejszeniem odporności na światło. Do zabarwiania nadaje się **RoAqua Tönkonzentrat F** (maks. 10%). Prosimy przestrzegać danych z karty technicznej.
- Wydajność:** Ilość do nałożenia: ok. 100 ml/m²
ok. 10 m²/l (w zależności od chłonności drewna i rodzaju aplikacji).
- Czas schnięcia:** W zależności od rodzaju aplikacji i ilości do nałożenia w temperaturze pokojowej (20°C/65% względnej wilgotności powietrza): ok. 5 godzin. Niskie temperatury i wysoka wilgotność powietrza wydłużają czas schnięcia.
- Gruntowanie i lakierowanie:** W przypadku drewna przekrojowego i pływającego kształtu zalecamy stosowanie roztworu wyrównującego **Ausgleich-Lösung** (Egalisator), aby uniknąć silnego zapadania się bejcy. Bejce **Wachsbeizen** nie mogą być lakierowane zwykłymi lakierami. Aby uzyskać powierzchnie niezmywalne wodą, zalecamy 1-2-krotne pokrycie ich woskiem ochronnym **Schutzwachs MWF**. Ponieważ **Schutzwachs MWF** wysycha na matowo, zaleca się polerowanie na satynowy połysk za pomocą miękkiej szczotki. Powierzchnie, które mają być także chronione przed stojącą wodą przez krótki czas (DIN 68861/1C) mogą zostać pokryte

Prosimy odwrócić kartkę!



ROSNER
professional wood coatings

Wachsbeize

Informacje techniczne

woskiem ochronnym **Schutzwachs Super 85**. Bejca **Wachsbeize** nie powinna przed tym być szrotkowana. Należy pamiętać, że odcień **Wachsbeize** może się zmieniać w zależności od użytego materiału powlekającego.

Czyszczenie urządzeń: Ciepłą wodą

Przechowywanie: W oryginalnie zamkniętym opakowaniu może być przechowywana min. rok. Jeśli pojemnik zostanie otwarty kilkakrotnie, przy częściowym wykorzystaniu możliwe jest wniknięcie bakterii, które mogą zaatakować ekstrakty farby i w ten sposób zmienić odcień.
Chronić przed mrozem!

Szczególne wskazówki: - Przed rozpoczęciem bejcowania należy przeprowadzić próbę bejcowania na drewnie, które ma być użyte. Drewno jest produktem naturalnym i może różnie reagować i wykazywać różnice kolorystyczne w zależności od materiału i obszaru uprawy drzew.
- Należy zawsze przechowywać wzornik bejcy.
- W przypadku większych prac, należy zwracać uwagę, aby bejca pochodziła z jednej partii. Jeżeli ilość nie jest wystarczająca, poszczególne partie muszą zostać wymieszane przed aplikacją. W przypadku nowego pojemnika należy ponownie wykonać bejcowanie próbne.
- Odcień drewna i bejcy może z czasem ulec zmianie pod wpływem światła słonecznego.

Sprawdzone wg:

DIN EN 71-3: Migracja metali ciężkich

Uwagi prawne: Informacje, a w szczególności zalecenia dotyczące działania i końcowego zastosowania produktów, są podane w dobrej wierze, przy uwzględnieniu aktualnego stanu wiedzy i doświadczenia Rosner i odnoszą się do produktów składowanych, przechowywanych i używanych zgodnie z zaleceniami podanymi przez Rosner. Z uwagi na występujące w praktyce różnicowanie materiałów, substancji, warunków i sposobu ich używania i umiejscowienia, pozostające całkowicie poza zakresem wpływu Rosner, właściwości produktów podane w informacjach, pisemnych zaleceniach i innych wskazówkach udzielonych przez Rosner nie mogą być podstawą do przyjęcia odpowiedzialności Rosner w przypadku używania produktów niezgodnie z zaleceniami podanymi przez Rosner. Użytkownik produktu jest obowiązany do używania produktu zgodnie z jego przeznaczeniem i zaleceniami podanymi przez firmę Rosner. Kupujący jest także zobowiązany do zapoznania się z informacjami zawartymi w aktualnej Karcie Informacyjnej użytkowanego produktu oraz do przestrzegania postanowień lub wymagań zawartych w tych dokumentach. W wypadku łączenia technologii, tzn. zmieszania obcych produktów z naszymi produktami, albo zastosowaniu naszych i innych produktów (jeden po drugim), nie będziemy zobowiązani do wypełnienia naszych obowiązków gwarancyjnych. Stosując nasze produkty należy przestrzegać zakresu uprawnień i przepisów kontraktowych dla robot budowlanych (VOB). Zastosowanie mają nasze ogólne warunki dostawy i płatności.

Niniejsza karta informacyjna unieważnia wszystkie poprzednie.

Wersja 04/17